

**MODUL**  
**BAHASA MELAYU**  
**SJK**  
**TAHUN 4**  
**UNIT 20 MESRA**  
**TEKNOLOGI**

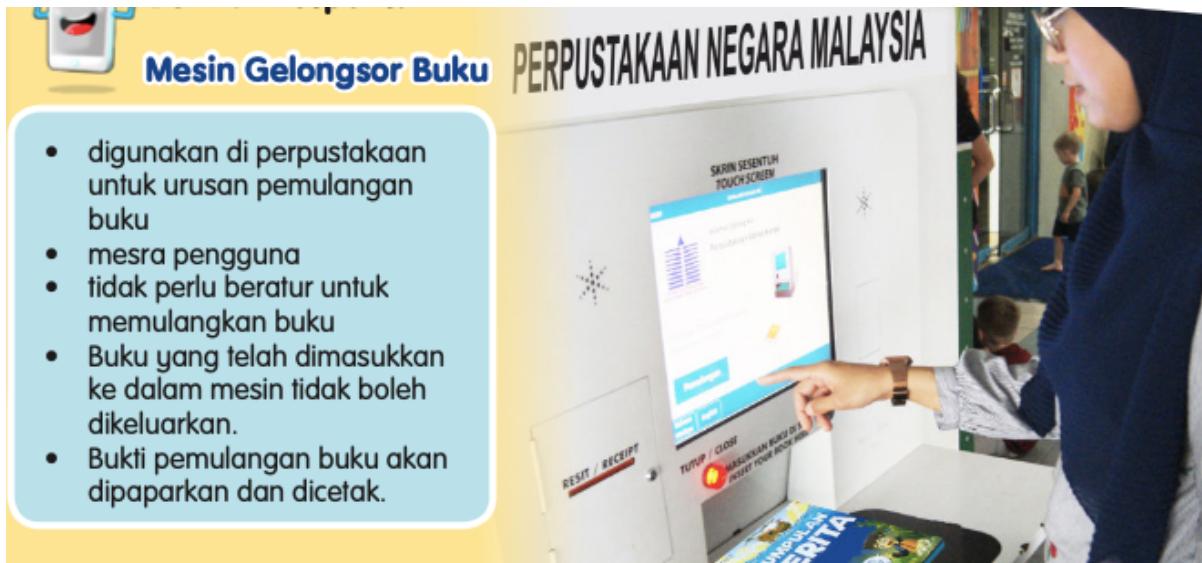
NAMA : \_\_\_\_\_

KELAS : \_\_\_\_\_



## UNIT 19 CERDIK SAINS

### Mesin Gelongsor Buku



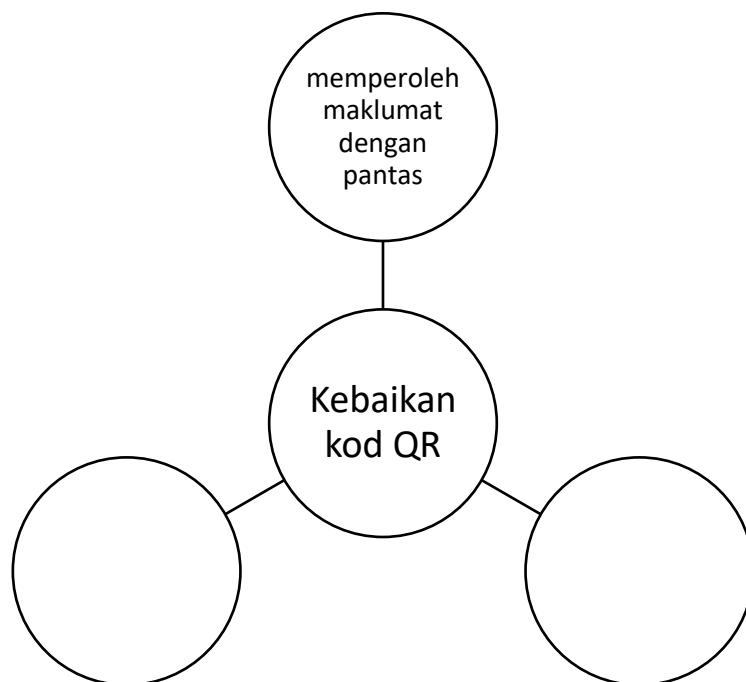
Murid perempuan : Hai, kawan-kawan! Ini mesin gelongsor buku. Mesin ini digunakan di perpustakaan untuk urusan pemulangan buku.

Murid lelaki : Mesin ini mesra pengguna. Mesin ini memudahkan peminjam buku kerana mereka tidak perlu beratur untuk memulangkan buku.

Murid perempuan : Selain itu, mesin ini \_\_\_\_\_

## Kod QR (Kod Respons Pantas)

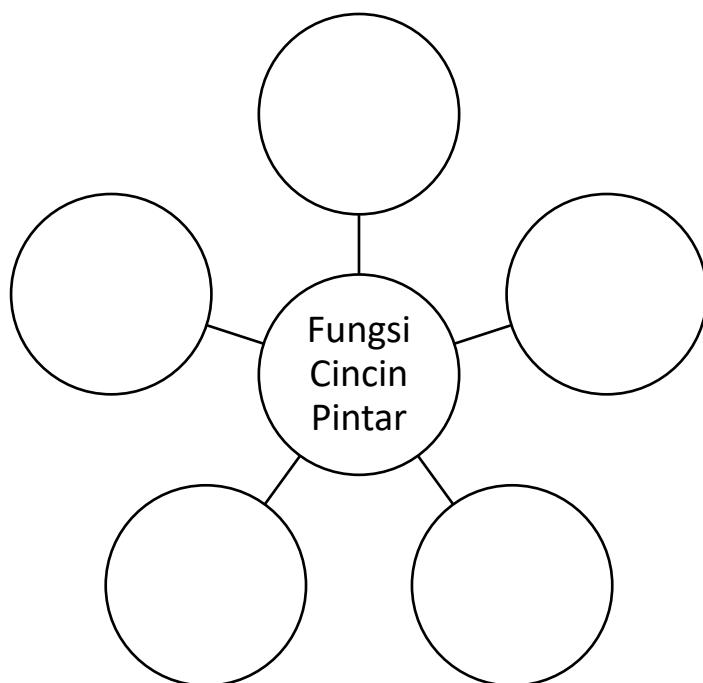
(Melengkapkan peta maklumat)



## Cincin Pintar

### Melengkapkan peta buih

Jofri melayari Internet untuk mencari maklumat tentang ciptaan sains yang canggih. Dia perlu mendapatkan maklumat tersebut bagi menyiapkan tugasan sainsnya. Satu daripada ciptaan canggih yang menarik perhatiannya ialah cincin pintar.



**Canggihnya kami**  
 (mengubahsuai sajak)

sekolah	murid	mengingat	canggih
hebat	kemampuan	penting	

Sajak 1	Sajak 2
Aku pembersih vakum pintar ciptaan manusia canggih dan terkini hebat sekali.	Aku tablet pintar ciptaan manusia canggih dan terkini hebat sekali.
Aku pembersih vakum pintar dapat bergerak dapat menyedut habuk dan kekotoran.	Aku tablet pintar dapat memproses dapat _____ data dan maklumat
Aku pembersih vakum pintar bekerja di rumah melakukan tugas mulia meringankan beban manusia	Aku tablet pintar bekerja di _____ melakukan tugas _____ membantu guru dan _____
Aku pembersih vakum pintar berteknologi tinggi punyai keistimewaan canggih sekali.	Aku tablet pintar berteknologi _____ punyai _____ _____ sekali.

## Permainan Pembelajaran Bahasa Melayu

(menyambung perenggan)



### Ayat Tunggal

- permainan pembelajaran Bahasa Melayu
- bermain – dengan telefon bimbit

### Ayat Majmuk

- suka bermain – kerana – berfaedah
- bermain – jika – mempunyai masa lapang

Mei Fung suka bermain permainan pembelajaran Bahasa Melayu. Dia bermain permainan itu menerusi tablet. Dia suka akan permainan itu kerana menyeronokkan. Dalam permainan itu, pemain akan menang jika dapat menyelesaikan semua tugasannya.

Najwa juga suka \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_