|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **RANCANGAN PENGAJARAN HARIAN TS25 (CUP)** | | | | | | |
|  | **MATA PELAJARAN** | | | **PENDIDIKAN JASMANI TAHUN 5** | | |
| **BIDANG:** KEMAHIRAN : KEMAHIRAN ASAS PERMAINAN KATEGORI SERANGAN  **UNIT:** 1: JADI YANG TERBAIK  **TAJUK:** Mengimbang | | | **KELAS:**  **MASA:**  **TEMPOH:** 60 minit | | **MINGGU:** 1  **TARIKH:** 9/1/2022  **HARI:** Isnin |
| **Standard Kandungan:** | | | | | | |
| 1.2 Melakukan kemahiran hambur dan pendaratan dengan lakuan yang betul.  1.2 Melakukan kemahiran hambur dan pendaratan dengan lakuan yang betul.  1.2 Melakukan kemahiran hambur dan pendaratan dengan lakuan yang betul. | | | | | | |
| **Standard Pembelajaran:** | | | | | | |
| REFER KAK DI BERI. | | | | | | |
| **JENIS PRAUJIAN** | | | | | | |
| * Melalui aktiviti soal jawab secara lisan. * Kuiz cepat. | | | | | | |
| **TAHAP** | | **KUKUH I** | **KUKUH II** | | **PENGAYAAN** | |
| **OBJEKTIF** | | Murid dapat:  1.  2. | Murid dapat:  1.  2. | | Murid dapat:  1.  2. | |
| **SET INDUKSI** | | Murid mengaitkan malumat yang diberi dengan tajuk yang pernah dipelajari sebelum ini. | | | | |
| **AKTIVITI PdP** | |  |  | |  | |
| **PENERAPAN** | | | | | | |
| **EMK** | | Bahasa, Nilai Murni, Patriotisme, Kreativiti dan Inovasi, Teknologi Maklumat dan Komunikasi. | | | | |
| **KECERDASAN PELBAGAI** | | Interpersonal,  Kinestetik, Muzik, Verbal  Linguistik, Visual Ruang. | Interpersonal,  Kinestetik, Muzik, Verbal  Linguistik, Visual Ruang. | | Interpersonal,  Kinestetik, Muzik, Verbal  Linguistik, Visual Ruang. | |
| **KBAT** | | Menganalis | Menilai, Mencipta | | Menilai, Mencipta | |
| **PAK-21** | | Peta i-Think, Cloze Procedure,  Collaboration | Peta i-Think, Cloze Procedure,  Collaboration, Learning  Modalities | | Peta i-Think, Cloze Procedure,  Collaboration, Learning  Modalities, Project-BasedLearning | |
| **JENIS PASCAUJIAN** | | | | | | |
| PBD dilaksanakan dari semasa ke semasa | | | | | | |
| **REFLEKSI / IMPAK / CATATAN** | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BIDANG** | **SK** | **KAK** | **CATATAN** |
| Gimnastik Asas § Kemahiran Imbangan | 1.1 | 1.1.1 |  |
| 1.1.3 |  |
| Gimnastik Asas § Kemahiran Hambur dan Pendaratan | 1.2 | 1.2.1 |  |
| 1.2.2 |  |
| Gimnastik Asas § Kemahiran Putaran | 1.3 | 1.3.1 |  |
| Gimnastik Asas § Kemahiran Gayut dan Ayun | 1.4 | 1.4.1 |  |
| 1.4.2 |  |
| Asas Permainan Kategori Jaring | 1.7 | 1.7.3 |  |
| 1.7.4 |  |
| 1.7.5 |  |
| 1.7.6 |  |
| Asas Permainan Kategori Pukul dan Memadang | 1.8 | 1.8.5 |  |
| 1.8.6 |  |
| Akuatik Asas | 1.12 | 1.12.1 |  |
| 1.12.2 |  |
| 1.13 | 1.13.1 |  |
| 1.13.2 |  |
| 1.13.3 |  |
| Rekreasi dan Kesenggangan | 1.14 | 1.14.1 |  |
| 1.14.2 |  |
| 1.14.3 |  |
| Gimnastik Asas § Kemahiran Gayut dan Ayun | 2.4 | 2.4.1 |  |
| Kecergasan Fizikal Berdasarkan Kesihatan | 3.6 | 3.6.1 |  |
| 3.6.2 |  |
| 3.6.3 |  |
| JUMLAH KEMAHIRAN | | 25 |  |

PERCUMA RPT 2022/2023 & RPH CUP: <https://www.facebook.com/groups/freerpt>

PERCUMA RPT 2022/2023: <https://t.me/RPTDSKPSekolahRendah>

PERCUMA RPH CUP: <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>