|  |
| --- |
| **RANCANGAN PENGAJARAN HARIAN TS25 (CUP)** |
|  | **MATA PELAJARAN** | **PENDIDIKAN JASMANI TAHUN 5** |
| **BIDANG:** KEMAHIRAN : KEMAHIRAN ASAS PERMAINAN KATEGORI SERANGAN**UNIT:** 1: JADI YANG TERBAIK**TAJUK:** Mengimbang | **KELAS:** **MASA:****TEMPOH:** 60 minit | **MINGGU:** 1**TARIKH:** 9/1/2022**HARI:** Isnin |
| **Standard Kandungan:** |
| 1.2 Melakukan kemahiran hambur dan pendaratan dengan lakuan yang betul.1.2 Melakukan kemahiran hambur dan pendaratan dengan lakuan yang betul.1.2 Melakukan kemahiran hambur dan pendaratan dengan lakuan yang betul. |
| **Standard Pembelajaran:** |
| REFER KAK DI BERI. |
| **JENIS PRAUJIAN** |
| * Melalui aktiviti soal jawab secara lisan.
* Kuiz cepat.
 |
| **TAHAP** | **KUKUH I** | **KUKUH II** | **PENGAYAAN** |
| **OBJEKTIF** | Murid dapat:1.2. | Murid dapat:1.2.  |  Murid dapat:1.2. |
| **SET INDUKSI** | Murid mengaitkan malumat yang diberi dengan tajuk yang pernah dipelajari sebelum ini. |
| **AKTIVITI PdP** |  |  |  |
| **PENERAPAN** |
| **EMK** | Bahasa, Nilai Murni, Patriotisme, Kreativiti dan Inovasi, Teknologi Maklumat dan Komunikasi. |
| **KECERDASAN PELBAGAI** | Interpersonal, Kinestetik, Muzik, Verbal Linguistik, Visual Ruang. | Interpersonal, Kinestetik, Muzik, Verbal Linguistik, Visual Ruang. | Interpersonal, Kinestetik, Muzik, Verbal Linguistik, Visual Ruang. |
| **KBAT** | Menganalis | Menilai, Mencipta | Menilai, Mencipta |
| **PAK-21** | Peta i-Think, Cloze Procedure, Collaboration | Peta i-Think, Cloze Procedure, Collaboration, Learning Modalities | Peta i-Think, Cloze Procedure, Collaboration, Learning Modalities, Project-BasedLearning |
| **JENIS PASCAUJIAN** |
| PBD dilaksanakan dari semasa ke semasa |
| **REFLEKSI / IMPAK / CATATAN** |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BIDANG** | **SK** | **KAK** | **CATATAN** |
| Gimnastik Asas§ Kemahiran Imbangan | 1.1 | 1.1.1 |   |
| 1.1.3 |   |
| Gimnastik Asas§ Kemahiran Hambur dan Pendaratan | 1.2 | 1.2.1 |   |
| 1.2.2 |   |
| Gimnastik Asas§ Kemahiran Putaran | 1.3 | 1.3.1 |   |
| Gimnastik Asas§ Kemahiran Gayut dan Ayun | 1.4 | 1.4.1 |   |
| 1.4.2 |   |
| Asas Permainan Kategori Jaring | 1.7 | 1.7.3 |   |
| 1.7.4 |   |
| 1.7.5 |   |
| 1.7.6 |   |
| Asas Permainan Kategori Pukul dan Memadang | 1.8 | 1.8.5 |   |
| 1.8.6 |   |
| Akuatik Asas | 1.12 | 1.12.1 |   |
| 1.12.2 |   |
| 1.13 | 1.13.1 |   |
| 1.13.2 |   |
| 1.13.3 |   |
| Rekreasi dan Kesenggangan | 1.14 | 1.14.1 |   |
| 1.14.2 |   |
| 1.14.3 |   |
| Gimnastik Asas§ Kemahiran Gayut dan Ayun | 2.4 | 2.4.1 |   |
| Kecergasan Fizikal Berdasarkan Kesihatan | 3.6 | 3.6.1 |   |
| 3.6.2 |   |
| 3.6.3 |   |
| JUMLAH KEMAHIRAN | 25 |   |

PERCUMA RPT 2022/2023 & RPH CUP: <https://www.facebook.com/groups/freerpt>

PERCUMA RPT 2022/2023: <https://t.me/RPTDSKPSekolahRendah>

PERCUMA RPH CUP: <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>