

Nama : Tingkatan :



PERSIDANGAN PENGETUA & MAJLIS PENGETUA
MAAHAD & SEKOLAH MENENGAH UGAMA (A)
YAYASAN ISLAM KELANTAN



1103/1
Bahasa
Melayu
Kertas 1
NOV 2022
2 jam

PEPERIKSAAN PERCUBAAN
SIJIL PELAJARAN MALAYSIA 2022

BAHASA MELAYU
Kertas 1

Dua jam

JANGAN BUKA KERTAS PEPERIKSAAN INI SEHINGGA DIBERITAHU

1. *Kertas peperiksaan ini mengandungi dua bahagian: Bahagian A dan Bahagian B.*
2. *Jawab soalan Bahagian A dan satu soalan daripada Bahagian B.*
3. *Jawapan anda hendaklah ditulis dalam buku jawapan yang disediakan. Sekiranya buku jawapan tidak mencukupi, sila dapatkan helaian tambahan daripada pengawas peperiksaan.*
4. *Jawapan boleh ditulis dalam tulisan Rumi atau Jawi.*

Kertas peperiksaan ini mengandungi 4 halaman bercetak

[Lihat halaman sebelah

Bahagian A

[30 markah]

Soalan ini mesti dijawab.

Grafik di bawah menunjukkan sebahagian daripada maklumat berkaitan dengan perkhidmatan e-dagang.

Huraikan pendapat anda tentang perkhidmatan e-dagang di negara kita.

Panjangnya huraian anda hendaklah antara 150 hingga 200 patah perkataan.

Bahan 1

Terbang tinggi si burung helang,
Menjunam turun menangkap ikan;
Kempen dan promosi pacu e-dagang,
Menarik perhatian pembeli dalam talian.

Izzul SAI

Bahan 2

Misi perhebatkan e-dagang
menjana ekonomi rakyat, negara

Sumber : Dipetik dan diubah suai
daripada Berita Harian

Bahan 3

Laman e-dagang terbaik di Malaysia

1	Shopify	
2	EasyStore	
3	LeLong	
4	Lazada	

Sumber : Dipetik dan diubah suai
daripada Internet

Bahagian B

[70 markah]

Bahagian ini mengandungi empat soalan. Jawab satu soalan.

Tulis sebuah karangan yang panjangnya antara 350 hingga 500 patah perkataan.

1. Permainan tradisi amnya terdiri daripada permainan anjung dan permainan laman. Permainan anjung termasuklah batu seremban, congkak, dam aji dan lain-lain. Manakala, permainan laman pula seperti galah panjang, ketinting, konda kondi dan lain-lain. Hari ini, permainan tradisional kurang mendapat perhatian dalam kalangan masyarakat. Pelbagai kaedah perlu dilakukan bagi mempopularkan permainan ini seperti menganjurkan pertandingan permainan tradisional mahupun melalui kegiatan kokurikulum di sekolah.

Sumber : Dipetik dan diubah suai daripada Internet

Petikan di atas menyatakan bahawa permainan tradisional perlu dipopularkan kembali. Bincangkan.

2. Pensyarah Kanan Sejarah Politik Malaysia Universiti Sains Malaysia (USM), Dr. Azmi Arifin berkata, "Kesedaran terhadap erti sebuah kemerdekaan dalam kalangan anak muda terutama remaja kini semakin dilupakan. Kira-kira 80 peratus anak muda kini dikatakan tidak lagi mempedulikan sambutan Bulan Kemerdekaan berbanding hanya 20 peratus sahaja yang masih kekal menghayati serta menanamkan semangat patriotisme dalam diri." Justeru, pelbagai pihak perlu mengambil langkah yang drastik untuk mencari punca generasi muda kurang penghayatan semangat patriotisme dalam diri.

Sumber : Dipetik dan diubah suai daripada

KOSMO, 30 Ogos 2022

Sebagai respons terhadap pernyataan di atas, jelaskan punca-punca generasi muda kurang penghayatan terhadap semangat tersebut.

[Lihat halaman sebelah

3. Kementerian Pendidikan Malaysia telah memperkenalkan elemen kewangan dalam mata pelajaran baharu tingkatan lima pada tahun 2021. Usaha ini sememangnya amat bertepatan dan diharapkan dapat melahirkan masyarakat yang celik wang. Pendedahan ini juga diharapkan dapat mendidik murid tentang pengurusan kewangan peribadi seharian secara berhemat seperti berbelanja, menabung dan meminjam.

Sumber : <https://bijakwang.com.my/pendidikan-kewangan-dalam-sistem-persekolahan>

Pada pendapat anda, selain kebaikan pengurusan kewangan yang dinyatakan di atas, apakah kebaikan-kebaikan lain yang diperoleh sekiranya kita bijak menguruskan kewangan?

4.

Jiran Tetangga

Jiran tetangga,
 Bersepakat kerjasama,
 Tolong menolong,
 Bergotong-royong,
 Bantu-membantu,
 Perkara terbaru,
 Persatuan berkumpul,
 Bersatu hati,
 Persahabatan berhari-hari.

SOLEH KAMARULAZIZI

Berdasarkan sajak tersebut, anda dikehendaki menghuraikan langkah-langkah untuk memupuk semangat kejiranan dalam kalangan masyarakat.

KERTAS PEPERIKSAAN TAMAT